## Relevant Disclosure

There is a description on transposing the keys in page 2, line 5 from the bottom of lower right hand side column of the Japanese laid-open unexamined patent application publication JP1983-055986 which reads as follows: The reference numeral 16 is a transition key operated when transposing the key of the inputted song to, for example, the key of singing voice of a singer. By pressing the transposition key 16, a signal commanding the transposition of key is transmitted to CPU 5 through I/O port 17. In addition, transposition of the key of the inputted song to the key different from the original is performed by pressing any key on the key-board apparatus 1 or by pressing the transposition key 16 after the designation of the main note (i.e. the note to be the base of scale) which is performed by inputting the key of the singer through microphone. (See the attached Figure)

## ⑬ 日本国特許庁 (JP)

①特許出願公開

## ⑩公開特許公報(A)

昭58-55986

⊕Int. Cl.³	識別記号	庁内整理番号	❸公開 昭和58年(1983)4月2日
G 10 G 3/04		6912—5 D	
G 09 B 15/00		6548—2 C	発明の数 1
G 10 F 1/00	101	6912—5 D	審査請求 未請求
G 10 G 1/04		6912-5D	
٠			(全 5 頁)

### **90**電子楽器

②特 願 昭56-153973

②出 願 昭56(1981)9月30日

⑫発 明 者 細井正敏

恵那市長島町中野1218-2リコ

一時計株式会社内 ②出 願 人 リコー時計株式会社

名古屋市東区泉2丁目28番24号

邳代 理 人 弁理士 門間正一

明細 相

# 発明の名称 電子楽器

## 2. 特許請求の範囲 1

(2) 主音の指定を、音声又は楽音の高さを、量子化することによつて行うことを特徴とした特許課水の範囲第1項記載の電子楽器。

(3) 健盤又は音声又は楽音によつて指示された 音高を基準として採譜楽譜データの第1音を指 定された音高と等しくなるように、調を移すこ とを特徴とした特許請求の範囲第1項または第 2項記載の電子楽器。

### 3. 発明の詳細な説明

本発明は採贈及び再生可能な電子楽器に係り、 特に採贈した楽譜データもしくは再生音の移調 を可能にした電子楽器に関するものである。

従来、採購及び再生可能な電子楽器において、例えば既製の楽譜を鍵盤により演奏し、これにより入力される楽音情報を楽譜化処理してメモリに記憶した後、この記憶楽曲を再生し、この再生楽音を佯奏にして歌を歌う場合、歌う人によつて声の高さが異なるため、再生楽音の調が歌う人の声の高さに一致しているとは限らず、一致しない場合には非常に歌いにくいものとなる。

そこで、伴奏音を歌う人に合わせて移調する には、採膳前の楽譜を歌う人の声の高さに応じ

特別昭58-55986(2)

移調して書き直し、この楽譜を再度電子楽器により演奏して採譜し直さなければならず、また、 移調を行う際にも歌う人がどの調だと歌えるの か判明しないことが多く、このような場合には 移調を何回もし直さなければならず、その移調 及び採調作業が煩雑かつ彫大なものとなしてし まう。

さらにまた、楽譜を歌う人の声の高さに合う 調に書きかえるには、一般の人では難しく、特 に # あるいは b を付したりして楽譜色書き替え るにはある程度の音楽理論を理解している者で ないと不可能であり、しかも移調後の楽譜の演 奏にも黒鍵を弾く度合が多くなり、演奏に熟練 を要すると云う欠点があつた。

本発明は上記のような従来の有する問題を解決したもので、その目的は、採贈及び再生機能を備えた電子楽器において、採贈された楽贈データ又はその再生されるデータを、音声又は楽音又は鍵盤で主音を指定しかつ移詞キーを操作して処理手段に移調 JOB 指令を与えることによ

ログラム命令に基いてリアルタイムに楽譜化処理した後、RAM構成の主メモリフに格納されるようになつている。8は.CPU 5 に接続した BAM構成のワーキングメモリで、このメモリ8は、上記採譜した楽譜データ(元譜データ)の CPU 5 での再生及び移調処理をやり易くするために上記主メモリフからの楽譜データを転送記憶するものであり、したがつて再生時の楽音はワーキングメモリ8に転送された楽譜データに基いて生成される。

符号9は楽音形成回路で、この楽音形成回路 9 は図示しないが放形メモリ。エンペロープメモリ及びこの両メモリからのデータを乗算する 乗算回路等を含み、CPU 5 の再生処理動作時に CPU 5 からワーキングメモリ 8 の読出しデータ に応じて送出される楽譜データ (音高データおよび符長データ)を 1 10 を介して楽音形成回路 9 に与えることにより、その放形メモリ及びエンペロープメモリから読出したデータ に基き楽音データを生成する。楽音形成回路 9

り、指定された音高を主音とする調に移行できるよう構成し、これにより採譜原楽曲の任意の 移調作業をワンタッチ操作で簡便になし得るよ うにした電子楽器を提供するにある。

以下、本発明の実施例を図面について説明する。

16 は採ೆされた楽曲の調を、例えば歌う人の 声の高さに合うよう移調するときに操作される 移調キーで、この移調キー16 の押圧操作による 移調割込み指令信号は I/Oボート17 を介して CPU 5 に与えられるようになつており、また、採舗

特開昭58-55986(3)

次に上記のように構成された本発明にかかる 電子楽器の動作について説明する。

楽曲の採譜に際しては、 まず、本システムを 採譜モードにセットし、そして指定された拍子 に合わせて楽曲、例えば既製の楽曲を鍵盤装置 1 を操作することにより演奏する。この鍵盤演 奏に伴う中 - 情報はキースキャナ2により検出 され、デコーダ3によりデコードされた後、楽 音形成回路9に加えられ、ここでテンポ発生器 15からのタイミング信号にしたがつて順次入力 されるキーデータを楽音データに生成する。ま た、楽音形成回路 9 から出力される楽音データ は D - A 変換器 11 によりアナログ量に変換され た後、パンド・パス・フイルタ12に加えられ、 このフイルタ12を通過した楽音信号は増幅器13 により増幅されスピーカ14 に加えられることに より聴感可能な楽音として出力される。

一方、デコーダるから送出されるキーデータ ( 音高データおよび音符長データ )は I/Oポー ト 4を介して CPU 5 に取込まれ、この CPU 5 に

おいて順次取込まれるキーデータをプログラム メモリ6に記憶された採譜処理プログラムおよ びテンポ発生器15からの信号に基を楽器化処理 し、同時にその処理された楽譜データは主メモ リクに格納される。

された楽曲を、その間と異なる調に移すときの 操作は、健盤装置1の所望健を押すこと、又は、

マイクより歌う人の声の高さを大力することに

よつて主音(音階を構成する出発音)を指定し、

その後、上記移関キー16を押すことによりなさ

れる。即ち、採贈した楽曲は上記操作により指

定された音名(音高)を主音とする調に移され

ることになり、その移調処理は、指定された主

音及びプログラムメモリ 5 に記憶された移調ブ

ログラムに基いて CPU 5 で行われ、移間径の楽

曲データはワーキングメモリ8に格納されるも

のである。18は上記 I/Oポート10を介して CPU

5 に接続した餌表示装置で、この餌表示装置18

は移調後の楽曲の調が何調であるかを視覚的に

表示するものである。また、19は上記 1/0ポー

このリセットキー19を押すことにより主メモリ

7内の元難データをワーキングメモリ8に転送

し、元の楽譜を再生できるようにするためのも

のである。

ト17を介して CPU 5 に接続したリセットキーで、

このようにして、任意楽曲の採譜が完了した 後、その採贈楽曲の再生を行う場合は、本シス・ テムを再生モードにセットし、主メモリ1に格 納されている楽譜データを一旦ワーキングメモ り8に転送する。そして、図示しない再生スタ ートポタンを押してシステムをスタートさせれ ば、ワーキングメモリ 8 内の楽譜データはテン ポに同期して CPU 5 の処理 JOBにより顧次読出 されるとともに、1/0ポート10を介して楽音形 成回路9に供給され、この楽音形成回路9でメ モリ8からの読出し楽譜データに応じた楽音信 号に生成された後、D-A変換器11,パンド・ パス・フイルタ12および増稲器13を通してスピ - カ14 に加えられ、このスピーカ14を駆動する ことにより採贈楽曲に応じた楽音を発生させる。・

ここで、上配再生楽曲を伴奏音として歌を歌 う場合、再生楽曲の調が歌う人の声の高さより 高かつたり、低くかつたりすると極めて歌いに くいものとなつてしまう。したがつて再生楽曲 の餌を歌う人の声の高さに応じて移す必要が生 じてくるのであるが、この場合、例えば再生染 曲の原関がへ長調であるとし、この調では、欧 う人にとつて高すぎるとした時に、歌う人は自 分に合つた音階音の「ド」の声をマイク20に入 力し、移調キー16を押すことによつて主音を指 定するか、どの程度低くすれば良いかくこの場 合は三度とする)わかつている場合は、三度低 い音程の鍵盤キー1 ビを押し、かつ、移調キー 16を押すことによつて主音を指定すると、移調 キー16を押すことにより得られる指令信号によ つて上配指定した主音のキーデータを CPU 5 に 取り込む。これにより CPU 5 はプログラムメモ リ7からの移調プログラムに基いて移調JOBを 実行し、かつ餌を利定して主メモリ7からワー キングメモリ8に転送格納される楽譜データを

特開昭58-55986(4)

三度下げニ長調の楽譜とする。これと同時に変 更した筒データは 1/0ポート10を介して調表示 装置18に出力され、これにより変更調が何調で あるかを表示する。ことで音声で主音を指定し た場合は、何度下げたかわかり、さらには自分 のキーというものがつかめる。

なお、指定する音をその調の主音ではなく、 採贈楽曲の第1音にした場合には、調が全くわ かつていなくても移調することが可能となる。 つまり、第一音が「レ」であつたのを「ド」と 指定することにより一度調を下げてやるという ことになり、上記移買JOBと操作は全く同じで、 しかも調についての音楽知識が全くなくても移 胸が可能となる。特に音声の入力においては、 自分にあつた高さで曲を口ずさんで、そうして 第1音を入力してやればよく、音楽知識が全く なくても自分にあつた移調が可能となる。

なお、本発明においては、採購時に主メモリ 7 に格納された原楽譜データを移開するように しても良い。また、この場合、谷間した後の楽

1…健盤装置、2…キースキャナ、3…デコ ーダ、5…CPU、6…プログラムメモリ、7 …主メモリ、8…ワーキングメモリ、9…楽音 形成回路、11 ··· D - A 変換器、12 ··· パンド・パ ス・フイルタ、14…スピーカ、15…テンポ発生」 器、16…移間キー、18…間表示装置、19…りセ ツトキー。

特許出顧人 代理人

贈データを採贈時の間に書き替えることも可能 である。

以上のように本発明によれば、採借された楽 贈データ又はその再生されるデータを、音声又 は楽音又は健盤で主音又は採贈楽曲の第1音を 指定しかつ移調や一を操作して処理手段に移調 JOB指令を与えることにより、指定したキーの 音高を主音とする調に又は、第1音が指定音高 となるような調化移行できるようにしたもので あるから、採贈楽曲の移調作業を人手を要する ことなく自動的にかつワンタッチ操作で簡便に なし得るほか、歌う人の声の高さに合わせた移 調も迅速になし得るため、再生楽曲を伴奏音と するカラオケにも利用できる。また、移興時の 脚を表示できるようにしておけば、餌と主音と の関係が明確になり、音楽教育の面からも好適 なものとなる利点がある。

#### 4. 図面の簡単を説明

図面は本発明にかかる電子楽器の一例を示す ブロック図である。

